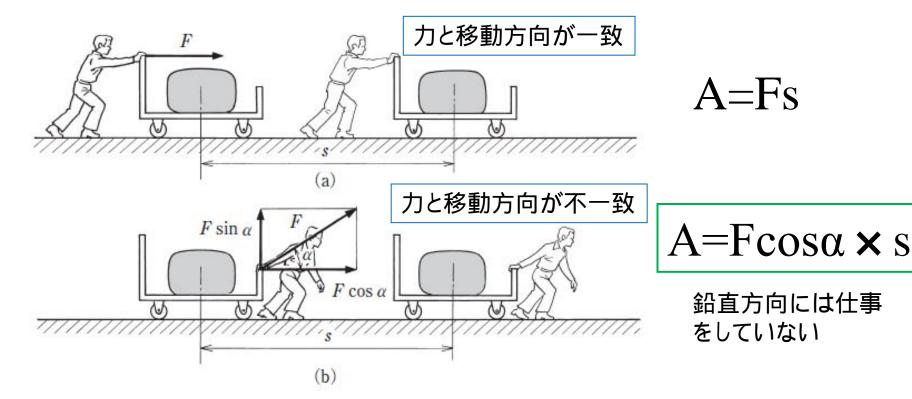
2.3 仕事と動力

物理(機械)的な仕事 > 力の大きさ、方向と移動量が関係

仕事: A= F·s F: 力(N)、s: 力が働〈方向の距離 力の働〈方向と移動方向が一致しない → 一致する分力や距離で計算する



2.3.2 道具などを利用した仕事

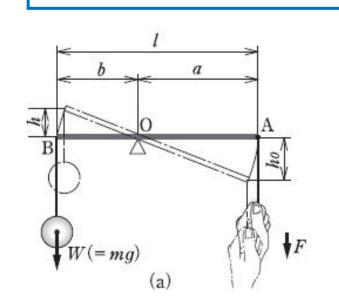


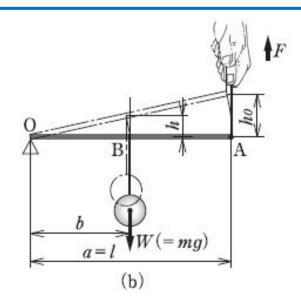
(1) てこ 力や移動量の拡大・縮小

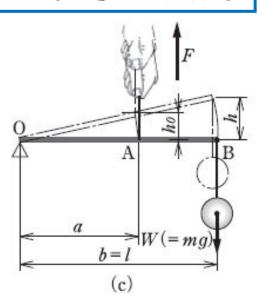
てこの支点をOとすると、モーメントのつり合いから、Wb = Fa 三角形の相似条件から $a/b = h_0/h$ この2式から、 $W/F = h_0/h$ 仕事は、 $Fh_0 = Wh$



てこにした仕事とてこがした仕事は等しい → 仕事の法則



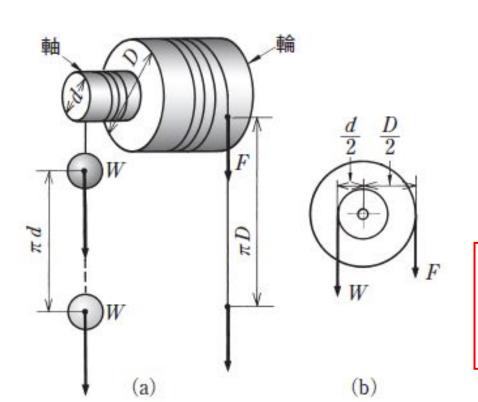




(2)輪軸

輪軸: てこの原理を利用して重い物体を小さな力で上げる装置(ロープの巻き取り機などで使われる)

回転軸周りのモーメントのつり合いから



FD = Wd

F:巻き取り力

W:物体に作用する重力

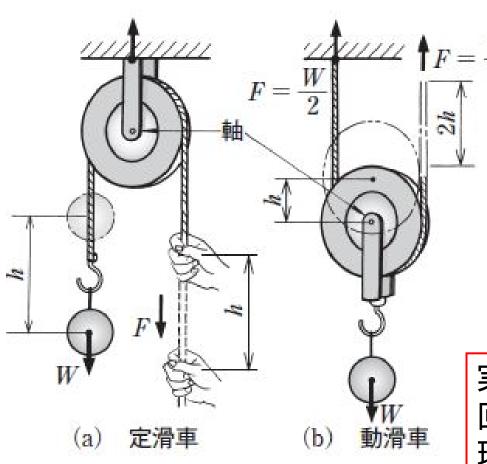
d、D:回転中心からの距離



小さな力で物体を持ち上げることができる(が、距離が大きくなるため仕事量は同じ)

(3) 滑車

滑車:ロープと円板を組み合わせて,力の向きを 変えたり,大きな力を得る装置



·定滑車

力の方向を変えるだけ で、大きさは変わらない

·動滑車 滑車自体が動くことに よって力は1/2になるが 移動距離が2倍必要



実際には、滑車やロープの自重、回転部の摩擦力が作用するので 理想より大きな力が必要

(4) 斜面

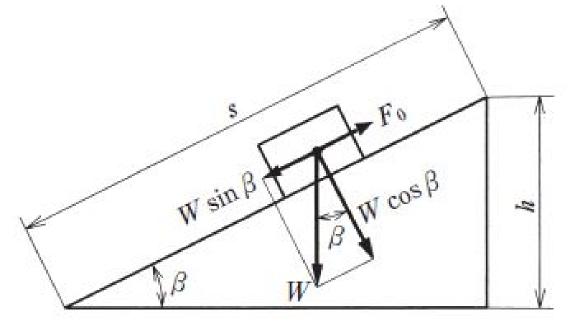
角度βの斜面に沿って物体を押し上げる場合を考える



物体に作用する力はW・sinβより、仕事はW・S・sinβ



しかし、距離sは鉛直方向の高さはhなので、s=h/sinβ





よって、仕事はWhとなり、直接持ち上げた場合と変わらない

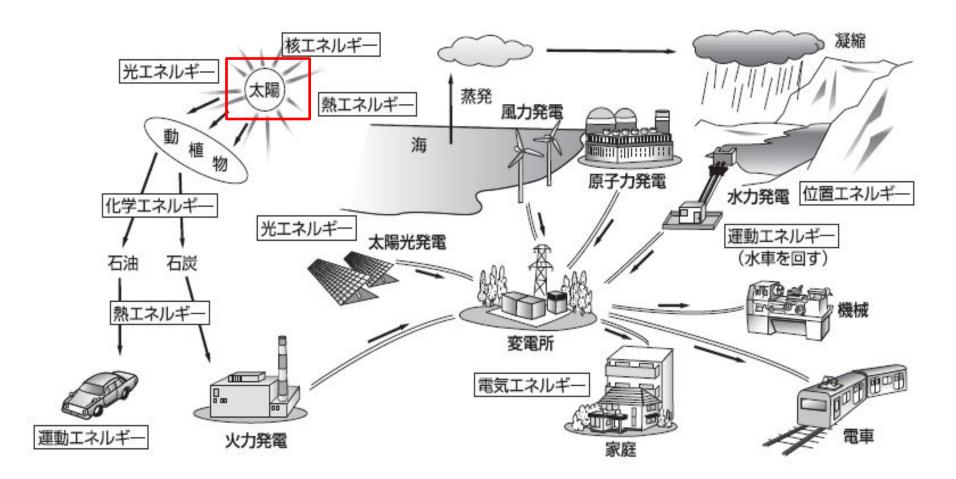
斜面に置かれた物体に作用する力

2.3.3 エネルギー

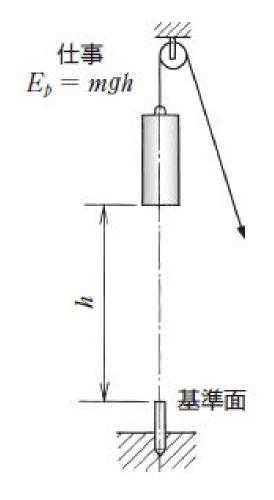
エネルギー:仕事をする能力



いろいろと形態を変化させるが、循環して消滅 することはない → エネルギー保存の法則



- (2) 機械エネルギー
 - 位置エネルギー
 - ·ぜんまいやばねが元に戻る → 時計の動力
 - ・高い所にある物体が落下する → 杭が打ち込める



質量mkgの物体を基準面から高さhまで 引き上げる仕事: A = mgh (J)

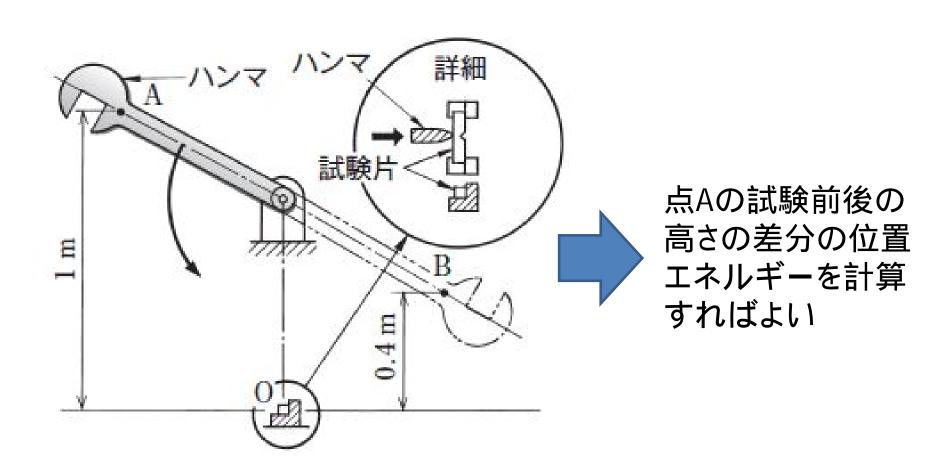


この状態から落下した場合には、 mgh(J)の仕事をする能力を持っている

$$E_p = mgh$$

問28

シャルピー衝撃試験装置で、学生実験で実際に 行う→ハンマーの位置エネルギー変化が試験 材料破壊に費やされたエネルギーとして評価



運動エネルギー

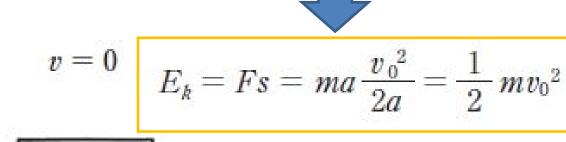
質量m(kg)、速度vo(m/s)で運動している物体を止める

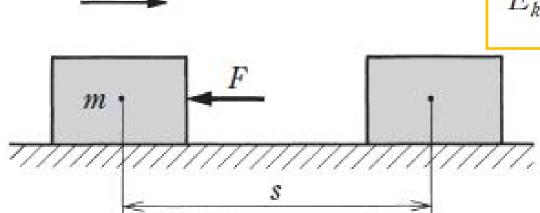


力F(N)で距離s(m)動いて停止した



物体は、Fs(J)の仕事をするエネルギーを持っている





2.3.4 動力

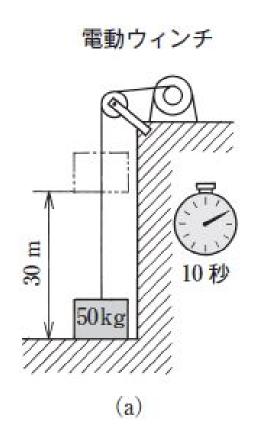
動力:単位時間あたりの仕事(W、kW)

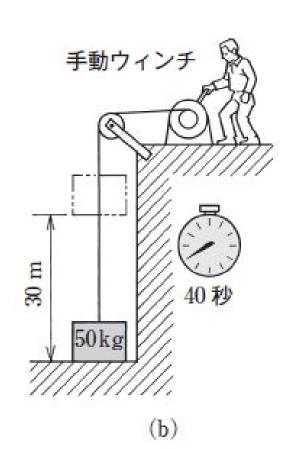
(a) $50 \times 9.8 \times 30 / 10 = 1470 \text{ J/s}$

(b) $50 \times 9.8 \times 30 / 40 = 368 \text{ J/s}$



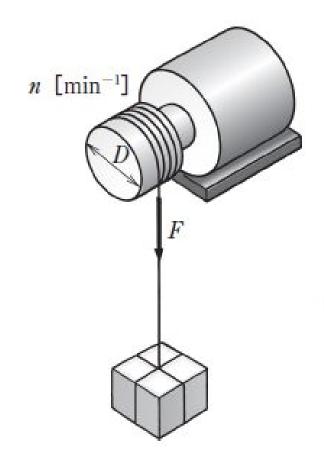
仕事の効率 が異なる





1 J/s = 1 W1000 W = 1 kW

かつては、<mark>馬力</mark> が使われていた



モーターの動力P

直径Dの巻胴が1分間にn回転して 物体を引き上げる



$$P = \frac{A}{t} = \frac{Fs}{t} = F \frac{s}{t} = Fv \quad \sharp 0$$

$$P = F \frac{\pi Dn}{60 \times 1000}$$

トルクT=FD/2を用いて表せば、

$$P = \frac{2 \pi n T}{60 \times 1000}$$

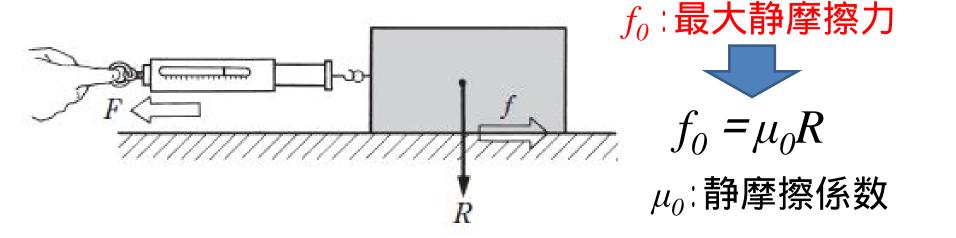
2.4 摩擦と機械の効率

- 2.4.1 滑り摩擦
 - (1) 静摩擦

水平面上に置かれた物体を徐々に力を大きくして引っ張る



力が小さいうちは、動かない ある力 f_o と超えると滑り出す 滑り出したあとは、よりも小さな力で動く



摩擦力の性質

垂直効力に比例する(比例係数が摩擦係数) 静止している時は、摩擦力 = 張力 摩擦係数は、材料、表面状態、潤滑などの 影響を受ける

物質	滑り面の状態	静摩擦係数 μ0
硬鋼と硬鋼	乾式	0.6
	湿式*1	$0.14 \sim 0.2$
硬鋼と鋳鉄	乾式	0.4
	湿式	$0.1 \sim 0.2$
鋼とグラファイト	乾式	0.1

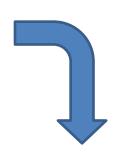
注 湿式(*1)とは、滑り面に鉱油を薄く塗布した程度で、油で汚れた 状態を指す。

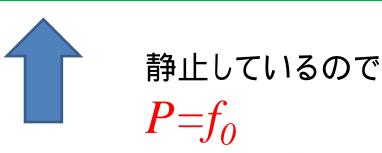
斜面における摩擦

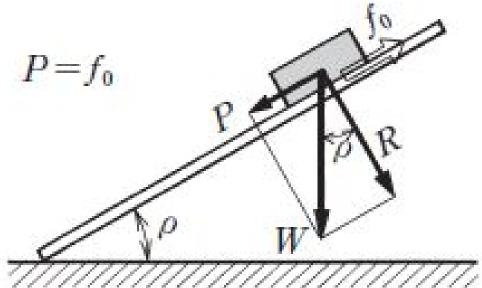
重力:鉛直下向きにW

垂直効力:斜面に垂直下向きにR(=Wcosρ)

滑り力:斜面に水平にP(=Wsinp)







傾斜 ρ が大きくなり、 滑り落ちる瞬間 $f_0 = \mu_0 \cdot W \cos \rho = W \sin \rho$ よって、

 $\mu_0 = tan\rho$

ρ∶摩擦角

(2) 動摩擦

物体が動いている時の抵抗力ƒ

$$f = \mu R$$
 μ : 動摩擦係数

動摩擦の性質

摩擦力は、滑り速度に依存しない 摩擦力は、押し付ける力に比例 摩擦力は、接触面の大きさに依存しない 静摩擦力 > 動摩擦力



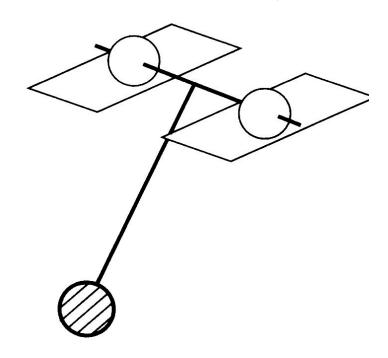
アモントン-クーロンの法則

2.4.2 転がり摩擦

玉と平面、円筒と平面など、面上を転がる場合



非常に小さいが、摩擦が存在する > 転がり摩擦



1/16"鋼球串団子を使った振り子の減衰実験

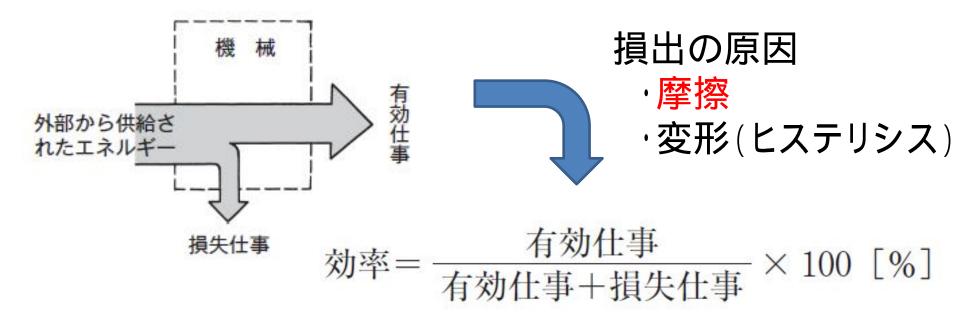
平板の材料	ころがり摩擦係数
硬鋼	0.00002
軟鋼	$0.00004 \sim 0.00010$
真鍮	0.000045
銅	0.00012
アルミニウム	0.001
錫	0.0012
鉛	0.0014
ガラス	0.000014

転がり軸受の摩擦係数

軸受形式	摩擦係数
深溝玉軸受	0.0013
アンギュラ玉軸受	0.0015
自動調心玉軸受	0.0010
スラスト玉軸受	0.0011
円筒ころ軸受	0.0010
円すいころ軸受	0.0022
自動調心ころ軸受	0.0028
保持器付き針状ころ軸受	0.0015
総ころ形針状ころ軸受	0.0025
スラスト自動調心ころ軸受	0.0028

2.4.3 機械の効率

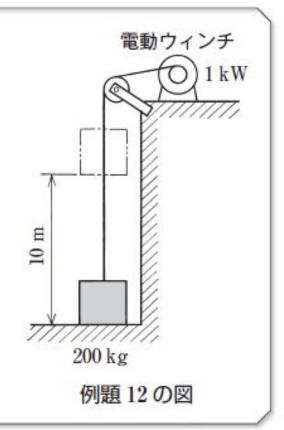
効率:供給エネルギーに対する有効仕事の割合



損出仕事:熱

例題 12

図のように、電動ウィンチで質量 m = 200 kg の物体を時間 t = 25 s の間に高さh = 10 m まで引き上げた。電動ウィンチに供給された動力が P = 1 kW であるとき、効率 η を求めよ。



有効動力は, $\frac{mgh}{t} = \frac{200 \times 9.8 \times 10}{25} = 784$ [W]

ウィンチに供給された動力は、P = 1000 [W]

ウィンチの効率は、 $\eta = \frac{784}{1000} \times 100 = 78.4$ [%]

今週の演習問題

テキストP50、問題1 ただし、力Fの角度を35°、 静摩擦係数を0.3とする

